## EVALUACION INICIAL

NOMBRE Y APELLIDOS:

1. ¿Cuáles han sido los últimos estudios que has cursado? ¿En qué año?

**Segundo de DAW el año pasado.**

1. ¿Por qué te has matriculado en DAM? ¿Qué esperas de este Ciclo Formativo?

**Porque me gusta más la parte de programación “de cueva” que las páginas web.**

1. ¿Sabes depurar código fuente?¿Cómo lo haces?

**No estoy muy seguro de qué significa “depurar”**

1. ¿Qué entornos de desarrollo has utilizado?

**Atom, NetBeans, Eclipse, VSC**

1. ¿Qué sistemas de control de versiones conoces? ¿Tienes cuenta en alguno de ellos?

**¿Unity?**

1. ¿Para qué sirve la modularidad en la programación?

**Para poder mantener el código mejor, y poder utilizarlo en distintos lugares de un programa sin tener que repetir código.**

1. ¿Qué la herencia?

**Es una herramienta de la POO que se utiliza para que ciertas clases tengan las funcionalidades de otras ya programadas.**

1. ¿Qué es el polimorfismo?

**Es la capacidad que tiene una clase de heredar de clases genéricas, y que se decide cuál es la instancia en tiempo de ejecución.**

1. ¿Para que usamos el control de excepciones?

**Para controlar errores y excepciones**

1. ¿Sabes que son las pruebas unitarias?

**Sí**

1. ¿Qué librería/s para realizar pruebas conoces?

**Ninguna**

1. ¿Podrías poner un ejemplo de implementación de pruebas en Java?

**No he visto control de errores en profundidad, solamente un trycatch básico**

1. ¿Qué es refactorizar?¿Para qué sirve?¿Cuando es necesario?

**Creo que es cuando cambias algunas funcionalidades, nombres, o revisas el código para actualizarlo en caso de que los requisitos cambien o se necesite una forma más cómoda de mantener el código.**

1. ¿Para que usamos los diagramas de casos de uso?

**Ni idea**

1. ¿Conoces los principales elementos que forman parte de los diagramas de casos de uso?

**Seguramente sí, ahora mismo no me ubico**

1. ¿Para qué sirven los diagramas de clases?

**Para conectar las clases y ver cómo funcionan las herencias, qué tipos necesitas, etc etc**

1. ¿Qué otros diagramas de UML conoces?

**Los de BBDD, y alguno que vi en la carrera y tengo muy vago en la mente**

1. ¿Qué es SCRUM?¿Qué fases tiene?¿Qué actores forman parte de SCRUM?

**Sé que es una metodología ágil y que se traba con un SCRUM master. Se hacen reuniones todas las semanas y esas movidas.**

1. ¿Conoces otros ciclos de vida de desarrollo del software?

**Hay un montón, Agile, el clásico, cascada, Kanban. Solo conozco la teoría.**

1. ¿Cuáles son las fases clásicas en el desarrollo del software?

**No recuerdo los nombres técnicos. Pero básicamente:**

* 1. **Idea**
  2. **Requisitos**
  3. **Ingeniería de requisitos y diagramas y esas movidas**
  4. **Picar el código**
  5. **Sacarlo al mercado y hacer cambios pertinentes**
  6. **Mantener el código**